Roulette Online PRO

Populaire roulettestrategieën

Snel overzicht
voor enkelvoudige kansen

Acht bekende systemen, geen gemeten ranglijst. 1u is je basisinzet. Gebruik rood/zwart, oneven/even of 1–18/19–36.

Geen enkele strategie verandert het huisvoordeel: standaard met één zero **2,70%**, met dubbele zero **5,26%**.

Legenda **W** winst **V** verlies 0 en 00 zijn volledig verlies; geen la partage.

Knelpunt van Martingale. 5 verliezen kosten 31u; de volgende inzet is 32u; daarvoor is vooraf 63u nodig. Winst is niet verzekerd.

Vaste inzet

Start	Altijd 1u.
Winst	Blijf op 1u.
Verlies	Blijf op 1u.
Reset	Gebruik een vooraf gekozen sessiestop.
Risico	Geen automatisch verliesherstel.

Voorbeeld **VWV** · inzetten **[1, 1, 1]u** · netto **-1u**

Martingale

Start	Begin met 1u.
Winst	Terug naar 1u.
Verlies	Verdubbel de inzet.
Reset	Na elke winst.
Risico	Tafel- en bankrolllimieten kunnen het herstel breken.

Voorbeeld **VVW** · inzetten **[1, 2, 4]u** · netto **+1u**

Paroli / omgekeerde Martingale

Start	Begin met 1u.
Winst	Verdubbel: 1u, 2u, 4u.
Verlies	Terug naar 1u.
Reset	Na elk verlies of de derde winst.
Risico	Elk eerder verlies laat de cyclus op −1u eindigen.

Voorbeeld **WWW** · inzetten **[1, 2, 4]u** · netto **+7u**

D'Alembert

Start	Begin met 1u.
Winst	Trek 1u af; minimaal 1u.
Verlies	Tel 1u op.
Reset	Geen.
Risico	Verliesreeksen verhogen de inzet gestaag.

Voorbeeld **VVWW** · inzetten **[1, 2, 3, 2]u** · netto **+2u**

Fibonacci

Start	Gebruik 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Winst	Twee termen terug, nooit vóór de eerste 1u.
Verlies	Eén term vooruit.
Reset	De eerste term is het minimum.
Risico	Een winst maakt verlies niet per se goed.

Voorbeeld **VVVW** · inzetten **[1, 1, 2, 3]u** · netto **-1u** · volgende 1u

Labouchère

Start	Rij [1, 2, 3]; zet de som van de uiteinden (bij één getal dat getal).
Winst	Schrap beide uiteinden.
Verlies	Voeg de inzet toe.
Reset	Als de rij leeg is.
Risico	Verlies verlengt de rij; inzetten hebben geen plafond.

Voorbeeld **VWW** · inzetten **[4, 5, 5]u** · netto **+6u**

1-3-2-6

Start	Begin met 1u.
Winst	Ga naar 3u, 2u, dan 6u.
Verlies	Terug naar 1u.
Reset	Na vier winsten.
Risico	Een laat verlies kan winst wegvagen; doel niet gegarandeerd.

Voorbeeld **WWWW** · inzetten **[1, 3, 2, 6]u** · netto **+12u**

Laat verlies WWWV · netto **0u**

Oscar's Grind

Start	Cyclusdoel +1u; begin met 1u.
Winst	Verhoog met 1u indien nodig; maximaal het nog benodigde bedrag.
Verlies	Herhaal de huidige inzet.
Reset	Bij +1u.
Risico	Cycli kunnen lang duren en een bankroll uitputten.

Voorbeeld **VVVWWW** · inzetten **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · netto **+1u**

Bepaal vooraf een budget dat je kunt missen en een eindtijd; jaag je verlies nooit na.
Geen enkele strategie garandeert winst.